

# THE ROAD PROJECT

## ALCHIMISTE + MUSÉE

Dès votre entrée dans le musée, vous êtes attiré par une salle éclairée qui atteste d'une présence. Sans hésiter vous franchissez la porte, vous vous trouvez face à un homme d'un certain âge à l'allure totalement banale si on veut bien excepter de très grosses lunettes totalement ridicules. La pièce est aménagée de manière assez curieuse d'un côté une très vieille bibliothèque où s'accumulent de nombreux livres dans un désordre le plus total, tout cela sous la lumière chaude d'une veille lampe à incandescence, d'un autre côté, un laboratoire de chimie rangé et ordonné dans les moindres détails sous la lumière froide et bleue d'un néon. Ces deux atmosphères cohabitent dans la même pièce comme si un mur invisible les séparait totalement. Derrière le bureau, vous surprenez le vieil homme très concentré sur des papiers de couleurs et de tailles différentes mêlant dessins géométriques, croquis et gribouillis dans lesquels surnagent quelques équations mathématiques apparemment sans aucune cohérence.

L'homme fatigué vous adresse la parole : « J'ai trouvé la voie dans les archives du musée » dit-il. Elles étaient enfermées, on en avait même oublié l'existence.

« La voie ? Mais pourquoi restez-vous ici alors ? », lui répondez-vous. Visiblement agacé par ce retour, il précise : « Non pas la route, ni le chemin, mais le terme de la route, qui se fait proche, mon cher ami. En revanche vous, vous me semblez totalement perdu. »

L'alchimiste vous tend une bille avec un petit cube en métal en suspension à l'intérieur. « Certains ont raisonné à partir d'un carré dans un cercle, j'en suis venu à concevoir un cube dans une sphère » Ce petit métal à l'intérieur n'est ni du plomb et encore moins de l'or. Il nous ramène à l'essentiel. Prenez-le. Je n'en ai plus besoin.

*Lorsque vous perdrez 1 niveau de vie ou 1 niveau d'énergie, perdez à la place 1 objet au choix. Cet objet est valable qu'une fois dans la partie.*

*Elander, la force de l'arbre*