

THE ROAD PROJECT

ENFANT VAGABOND + TERRE SABLEUSE

Devant vous, se dresse à perte de vue les terres sableuses, le soleil est déjà haut dans le ciel et vous apercevez enfin un peu de végétation qui vous propose un peu d'ombre, en approchant de cette oasis inespérée, vous repérez un groupe se tenant à l'opposé de votre position.

Vous avancez prudemment vers eux en vous servant de la végétation pour ne pas être repéré. Une dizaine de personnes sont postées à l'orée de l'oasis. Une personne richement vêtue est la seule à s'exprimer dans un dialecte que vous ne comprenez pas. Après une dizaine de minutes, le groupe se disperse. Une fois le bruit des véhicules évanoui, vous entendez des cris.

Prudemment, vous avancez vers le lieu où la troupe se tenait. À une vingtaine de mètres, en plein soleil, vous apercevez une tête dépassée du sol, et cette personne crie. En approchant sur vos gardes, vous comprenez qu'un enfant est enterré vivant dans le sol et seule sa tête dépasse. Sans hésiter, vous tentez de libérer ce pauvre enfant. Après moult efforts, vous parvenez enfin à le libérer. Vous traînez l'enfant en essayant de vous éloigner le plus vite possible de peur que le groupe vous attrape.

Vous perdez 1 énergie et gagnez 1 allié.

Frédéric HODEBOURG