

THE ROAD PROJECT

MÉDECIN + MAISON DÉTRUITE

Vous arrivez en vue d'une maison abandonnée à moitié détruite. Vous ne remarquez pas la petite plaque à côté de la porte qui indique que cet édifice était auparavant un cabinet médical.

Alors que vous y pénétrez, à la recherche de vivres ou d'un objet utile, une voix sanglotante résonne du premier étage :

« Partez ! Je n'ai plus rien pour vous soigner, et il n'y a rien à voler ! Jack et ses larbins ont déjà tout pris. »

Croyant à un mensonge, vous continuez à prudemment fouiller le rez-de-chaussée. Malgré votre oreille attentive, vous n'entendez qu'au dernier moment l'homme d'âge déjà mur, stéthoscope usagé autour du cou, se précipiter derrière vous en armant une barre de fer. Vous évitez de justesse qu'il ne vous frappe violemment le crâne. Votre bras n'a pas cette chance, et vous déguerpissez rapidement en emportant le premier objet que vous attrapez du bout de la main.

Deux rues plus loin, vous vous autorisez une pause et un regard en arrière : il ne vous a pas suivi.

- 1 point de Vie

+ 1 carte Trouvaille

Ragg Sor