

THE ROAD PROJECT

~~FERRAILLEUR~~ + TUNNEL

Vous pénétrez dans un tunnel où des rails abîmés sont encore visibles çà et là, signe que les chemins de fer étaient utilisés il y a fort bien longtemps.

Après quelques minutes, vos yeux s'accoutument à l'obscurité. À présent, vous remarquez une sorte de chariot devant vous. Vous vous en approchez prudemment. Il doit certainement appartenir à quelqu'un, ou alors il a été abandonné là.

Vous n'êtes plus qu'à quelques mètres quand vous entendez un ronflement provenant du chariot. Ne faisant pas attention, vous déclenchez un système d'alarme rudimentaire faite de fils et de boîtes de conserve mis au sol.

Les ronflements cessent et un homme assez costaud se redresse à une vitesse dont vous ne l'auriez jamais cru capable.

Vous vous prenez un objet volant non identifié dans les côtes.

Vous hurlez que vous ne lui voulez rien de mal et que vous êtes intéressés pour faire du troc. Il s'arrête immédiatement en entendant le mot « Troc ».

L'homme s'excuse, il pensait avoir affaire à des voleurs de ferraille qui rôdent dans la région. Pour preuve, il vous montre son chariot qui est criblé de balles mais malgré tout, tient toujours la route.

Ferrailleur, connu dans la région sous le nom de Marchand des Montagnes Bleues, il vous montre ces trésors.

Vous pouvez troquer avec le deck Troc Orange pour une valeur de 2.

Alex, le marchand des Montagnes Bleues