

THE ROAD PROJECT

Règlement

Les scripts doivent être rédigés sur le « document type ». (Texte blanc sur fond noir)

Un **tableau de suivi** est disponible. Pensez à le consulter afin de connaître les différentes cartes **Rencontre** et les différents **Lieux**.

Lorsqu'un script est validé dans une combinaison (Rencontre + Lieu), la case sur le tableau de suivi deviendra **Verte** et sera accompagnée d'un certain nombre de croix.

Si une case est blanche, c'est que la combinaison (Rencontre + Lieux) est en attente de script.

Votre script doit permettre au joueur de vivre une courte histoire et d'être plongé dans le monde de *Geynum*.

Le script ne doit pas dépasser 500 mots.

Vous devez impérativement utiliser le « document type » fourni et nous le renvoyer au format Word.

Si la combinaison de votre script fait doublon avec une autre, pas de panique, votre script sera utilisé pour The Road Project Saison 2 !

À la suite de votre script (et en conséquence), vous devez annoncer au joueur ce qu'il gagne ou ce qu'il perd avant de continuer sa partie.

Vous devez sélectionner qu'un seul bonus/malus parmi les suivants :

- Rien (xx)
- + 1 point de Vie (x)
- + 1 point d'Énergie (x)
- + 1 point de Moral (x)
- + 1 point de Destin (xx)
- + 2 points de Vie (xx)
- + 2 points d'Énergie (xx)
- + 2 points de Moral (xx)
- - 1 point de Vie (xx)
- - 1 point d'Énergie (xx)
- - 1 point de Moral (xx)
- La rencontre devient votre allié (xxx)
- + 1 carte Trouvaille (x)
- + 2 cartes Trouvaille (xx)
- + 1 carte Fatalité (xxx)
- + 1 carte au choix/précise du Deck Troc Vert (xx)
- + 1 carte au choix/précise du Deck Troc Orange (xx)
- + 1 carte au choix/précise du Deck Troc Rouge (xxx)
- - 1 carte Trouvaille (xx)
- - 1 carte Route (x)
- Vision (vous pouvez découvrir la prochaine carte Fatalité de la pioche ou en jeu) (x)
- + 1 carte Rencontre. (Résoudre une autre carte Rencontre) (xx)

Vous pouvez sélectionner un Bonus **et** un Malus lorsqu'ils sont complémentaires.

Exemple : Vous escaladez un arbre pour récupérer des œufs dans un nid. Une branche se brise. Vous tombez de l'arbre, mais l'œuf, dans votre main, reste intact. Vous gagnez 1 point d'Énergie mais vous perdez 1 point de santé.

Chaque bonus/malus est accompagné d'un certain nombre de croix. Plus le bonus/malus à de croix, plus il doit être rare. Pour l'équilibrage du jeu, il est important de vérifier sur le **tableau de suivi** le nombre de croix des autres scripts avant d'accorder un bonus/malus à votre script.

Pensez à vous relire.

Nous nous permettrons quelques modifications si nécessaire.

N'oubliez pas de signer vos scripts. 😊

Nous sommes ravis de vous compter parmi les survivants de *Geynum*. Nous allons vivre de magnifiques choses ensemble, soyez prêt !

Vos scripts sont à envoyer à cette adresse mail : theroadproject500@gmail.com

