

THE ROAD PROJECT

SURVIVANTE + ALLÉE DES STATUES

Le silence vous entoure, cela fait un bout de temps que cela ne vous était pas arrivé. Vous flânez entre les différentes statues et ressassez le passé. Lorsque vous avez atteint l'autre extrémité de l'allée, quelque chose vous a paru louche dans ce paysage mystique, mais vous étiez absorbé dans vos pensées.

Vous décidez donc de revenir sur vos pas, et vous vous demandez comme vous avez pu passer à côté de la jeune femme attachée à l'une des statues.

Si vous ne l'avez pas remarquée plus tôt, c'est parce qu'elle se fondait avec le décor. Elle est inconsciente, des tâches noires mélangées à de la poussière se trouvent à ses pieds, vous comprenez vite qu'elle a perdu assez bien de sang. Vous décidez de la délivrer.

Après avoir veillé sur elle pendant de longues heures, elle se réveille enfin.

Ses yeux s'ouvrent à peine, qu'elle vous saute à la gorge ! Vous tentez de la repousser, mais au passage elle vous mord farouchement l'oreille. En la plaquant au sol, vous l'entendez mastiquer un petit bout de chair. « Une cannibale putain de merde ! ». Elle vous a arraché un bout d'oreille. Vous lui donnez un grand coup de pied à l'estomac. Elle est projetée sur le dos. Puis, vous l'assenez de trois ou quatre coups de pieds au visage. Le visage rouge de sang, quelques dents sur le sol. Vous avez le choix de la rattacher à l'arbre afin quelle ne soit pas un danger pour d'autres ou bien la laisser sur le sol et partir avec la corde.

- Attacher la survivante à l'arbre : + 1 Moral.
- Gardez la Corde : -1 Moral, (Récupérez la Corde dans le deck Trouaille ou la défausse).

Alex, le marchand des Montagnes Bleues