



## Mode Apocalypse

Le mode Apocalypse est un mode bonus qui permet des parties plus longues et plus complexes.

Il suffit de fusionner deux copies du jeu pour y accéder.

### Mise en place

Récupérez dans la seconde boîte de jeu :

4 dés, 3 Meeples Goomz, 3 jetons Alliés, 6 cartes Objectifs au choix et 4 cartes Terrains différentes (1 Montagne, 1 Cascade, 1 Marécage et 1 Forêt).

- Placez les 12 cartes *Terrains* de manière aléatoire autour des quatre cartes *Actions*.
- Placez aléatoirement les Meeples *Goomz* sur les cartes *Terrains*. Vous devez les positionner de manière à qu'ils occupent une carte *Terrains* sur deux.
- Placez les jetons *Alliés* sur les cartes *Terrains* restantes (une sur deux également).
- Placez la carte *Noa* près de l'Eden.
- Placez les 3 cartes *Goomz* à droite de l'Eden (Jaune, Rouge, Noir)
- Placez en dessous des cartes *Goomz* les cartes *Objectifs* en formant 3 decks de 5 cartes.
- Gardez les 8 dés près de la zone de jeu.

### Photo de mise en place



Lors d'une manche, vous devez lancer les 8 dés et en placer maximum deux par carte *Actions*. Vous ne pouvez pas déposer deux dés sur la même action (même case) de la même carte.

Il n'y a pas de distinction entre les Goomz de chaque couleur. Lorsqu'une carte *Objectifs* vous demande de piéger un Goomz Rouge sur une carte *Terrains Cascade*, vous pouvez piéger le Goomz Rouge de votre choix sur la carte Cascade de votre choix. Lorsqu'un piège a fonctionné, récupérez la carte *Objectif*.

Lorsqu'un deck de cartes *Objectifs* est vide, retirez de la partie les deux Goomz de la même couleur.

**Important : en jouant au mode Apocalypse vous ne pouvez pas défausser un dé pour relancer un autre dé (relance de secours interdite).**

Le mode Apocalypse peut se cumuler aux autres modes de jeu (Ravage, Céleste, etc.)

### **Condition de victoire**

Lorsque les 6 meeples Goomz sont retirés du jeu, vous remportez la partie !

(Les 3 decks de cartes *Objectifs* vides)

### **Condition de défaite**

Lorsque 3 cartes *Terrains* identiques sont détruites ou lorsque 6 cartes *Terrains* sont détruites, la partie est perdue !



## Apocalypse Mode

Apocalypse mode is a bonus mode that allows for longer and more complex game sessions.

For that, you will need two copies of the game to play it.

### Setup

Collect in the second game box:

4 dice, 3 Goomz Meeples, 3 Ally tokens, 6 Objective cards of your choice and 1 of each different Terrain card (1 Mountain, 1 Waterfall, 1 Swamp and 1 Forest)

- Place the 12 Terrain cards randomly around the Action cards.
- Randomly place the Goomz Meeple on the Terrain cards. You must place them so that they occupy every other Terrain card.
- Place the Ally tokens on the remaining Terrain cards (also one every other Terrain).
- Place the Noa card near Eden
- Place the 3 Goomz cards to the right of Eden (Yellow, Red, Black)
- Place the Objective cards below the Goomz cards, randomly forming 3 decks of 5 cards.
- Keep the 8 dice close to you.

### Setup Overview



Within the game, you will need to roll all 8 dice and place up to 2 dice per action card. You cannot place 2 dice on the same action (same value) of the same *Action* card.

There is no distinction between Goomz of the same colour. When an *Objective* card asks you to trap Red Goomz on a Waterfall *Terrain* card, you can trap any Red Goomz of your choice on any Waterfall *Terrain* card of your choice. After a successful trap, you can collect the *Objective* card.

When an *Objective* cards deck is empty, remove both Goomz of the same colour.

**Be careful, in Apocalypse mode, you cannot discard a dice to re-roll another dice (Backup reroll).**

Apocalypse mode can be combined with other game modes (Ravage, Celestial, etc.)

#### **Victory condition**

When all 6 Goomz hordes are defeated, you win the game!

(When the 3 *Objective* cards decks are empty)

#### **Defeat condition**

When 3 identical *Terrain* cards are destroyed or when 6 *Terrain* cards are destroyed, you immediately lose the game!