

EL COLOSO EN EL EDÉN

El Coloso en el Edén es un modo de juego que combina The Spirit of Eden y Colossus.

Se necesita una copia de cada uno para poder jugarlo.

En este modo, el Coloso intenta asolar el Edén.

Néthopha debe destruir el Coloso, y la fauna, la flora y las aguas deben impedir que se arrase el Edén.

PREPARACIÓN

- Coloca la carta Noa en la mesa por su cara «color».
- Coloca al azar las cartas Terreno alrededor de la carta Noa, por su caras «color». Esta zona de 9 cartas representa la totalidad del Edén.
- Coloca la figura Negra en la segunda carta de la primera columna. Dicha figura representa el Coloso.
- Coloca al azar las 3 fichas Aliadas sobre las 3 cartas de la derecha (1 ficha por carta).
- Baraja todas las cartas *Objetivo* y forma el mazo de *Objetivo*. Da la vuelta a la primera carta *Objetivo*.
Nota: En este modo, sólo puedes realizar un *Objetivo* cada vez.
- Coloca a la izquierda del Edén las 4 cartas Acciones.
- Sitúa los 4 dados cerca de las cartas Acciones.

PREPARACIÓN (CONTINUACIÓN)

Ahora se sigue con el montaje habitual de Colossus.

- Coloca la carta **Néthopha** cerca del Área de juego.
- Coloca la carta **Flecha** con el emblema «Atacar» (emblema rojo) a la izquierda de la carta **Néthopha**, situando su flecha en el nivel 1.
- Coloca la carta **Flecha** con el emblema «Sujetarse» (emblema verde) a la derecha de la carta **Néthopha**, situando su flecha en el nivel 8.
- Baraja el mazo de cartas **Acciones** y colócalo cerca del Área de juego.
- Sitúa la carta **Fin de Mazo** bajo el mazo de cartas **Acciones**.
- Baraja el mazo de cartas **Acciones Avanzadas** y colócalo cerca del mazo de cartas **Acciones**.
- Baraja el mazo de cartas **Coloso** y colócalo cerca del Área de juego.
- Sin mirarlas, toma al azar una de las 3 cartas **Golpe Final** y colócala boca-abajo debajo del mazo de cartas **Coloso**. Las otras dos cartas se apartan de la partida.
- Revela la primera carta del mazo **Coloso**.

EJEMPLO DE PREPARACIÓN



COMO SE JUEGA

Juegas siendo el guerrero Néthopha y los aliados de Noa. Debes evitar que el Coloso arrase el Edén mientras intentas aniquilarlo.

DESARROLLO DE UNA PARTIDA

Una partida consiste en una sucesión de rondas. Durante cada ronda, debes mover a los aliados de Noa para proteger el Edén y actuar con Néthopha para combatir contra Og.

DESARROLLO DE UNA RONDA

Una ronda se divide en dos Turnos principales.

Turno 1 : Defender el Edén.

Tira los dados y colócalos en las cartas Acciones para activar acciones. Usando las fichas Aliados, evita que Og haga estragos e intenta emboscarlo. Los aliados se comportan de forma idéntica a una partida de The Spirit of Eden.

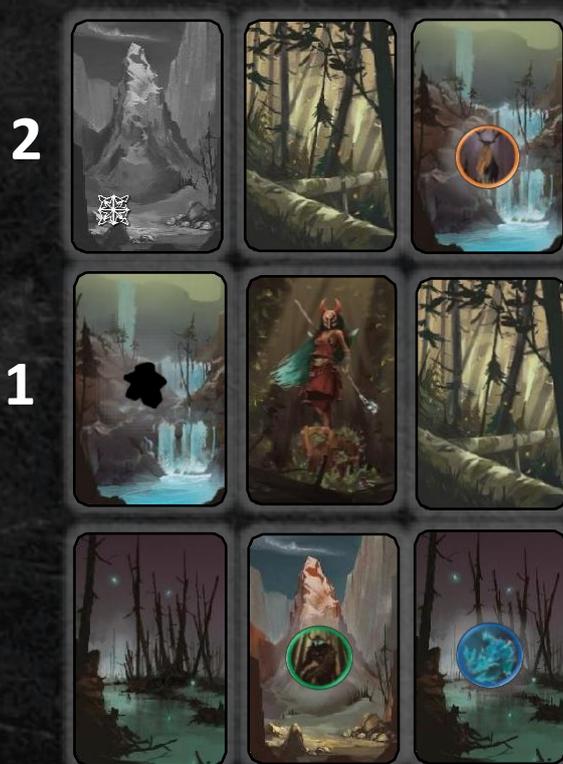
Nota: La acción «intercambiar 2 Goomz» no es válida en este modo de juego. Ignora esta de las cartas Acciones.

Cuando hayas completado tus acciones, le toca al Coloso reaccionar.

Aunque Og sólo está representado por una sola figura, se comporta como si abarcara como dos figuras Goomz a la vez. Su efecto tiene mayores consecuencias que la de los Goomz. Por lo tanto, el Coloso devastará y/o destruirá dos cartas Terreno a la vez, sobre la que está él y la siguiente en sentido horario.

Por lo tanto, se pueden colocar en modo «Proteger» en la carta Terreno donde está el Coloso y también en la siguiente carta Terreno para intentar evitar su efecto.

Algunos ejemplos de reacciones del Coloso en su turno:



En esta situación, el Coloso devastará el Terreno 1 y destruirá el Terreno 2.

2



1



En esta situación, el Coloso devasta el Terreno 1 y envía al aliado « Agua » con Noa.

2



1



En esta situación, el Coloso devasta Terreno 2 y la ficha aliada « Fauna », que está en modo « Proteger », debe ser volteada a su lado de ilustración.

2



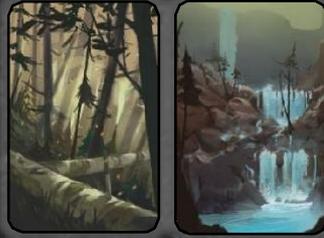
En esta situación, el Coloso sólo devasta el Terreno 1.

2



En esta situación, el Coloso devasta el Terreno 2 y avanza hasta el Terreno 2.

2



1



En esta situación, el Coloso avanza hasta el Terreno 2.



Si emboscas al Coloso, este ni devasta ni destruye.

Sólo puedes emboscar al Coloso si este se encuentra en la carta Terreno indicada por la carta objetivo y con la ficha aliada mostrada en dicha carta objetivo.

El Coloso actúa sobre dos cartas Terreno a la vez, pero solo se cuenta su posición dentro del Edén sobre una sola carta. Ejemplo: Para realizar la acción «Echar», el aliado debe estar en el Terreno exacto en el que se encuentra la figura del Coloso.

Cuando el Coloso acaba su reacción, se pasa al Turno 2.

Que debes saber del Turno 1

En el Turno 1,

- Puedes usar el poder de Noa.
- Puedes usar la acción «Re-lanzar auxiliar».
- Puedes agotar los bonus de «tirada de dado», presentes en las cartas Objetivo.
- Si el mazo Objetivo se agota, el Coloso ya no se mueve ni devasta más.
- Si el mazo Objetivo se agota, el Turno 1 ya no se hace más.

Turno 2 : Debilitar y destruir el Coloso.

En el Turno 2, le toca actuar a Néthopha.

Este turno se desarrolla igual que en una partida habitual de Colossus, salvo un detalle: si durante el **Turno 1** el Coloso destruido 2 cartas de Tierra en ese mismo turno, pierdes inmediatamente 1 nivel de Sujeción en los medidores de Néthopha.

EL GOLPE FINAL

Cuando alcances la cima del Coloso y estés a punto de jugar el Golpe Final, debes contar las cartas *Objetivo* que conseguiste durante los **Turnos 1**. Por cada agrupación de 3 cartas *Objetivo* que cuentes, puedes robar una carta *Acciones* extra cuando formes el mazo de Golpe Final.

Ejemplo: Si tienes 7 cartas *Objetivo* en el momento del Golpe Final, puedes robar 2 cartas *Acciones* extras.

Nota: No es obligatorio conseguir todas las cartas *Objetivo* para ganar la partida.

El Coloso en el Edén

Condición de Victoria :

- Completar el Golpe Final.

Condiciones de Derrota :

- Dos cartas Terreno iguales son destruidas.
- Tu nivel de *Sujeción* desciende por debajo de 1.
- Fracasas en el Golpe Final.

Colossus y The Spirit of Eden son dos juegos de Y ssef F rhi, ilustrados por Adrien Rives, editados por Alone Editions y traducido al espa ol por jamchico.

Todos los derechos reservados   2022