

THE ROAD PROJECT

L'ENFANT VAGABOND + CARAVANE

Après des heures de marche, vous rencontrez enfin une âme vivante. Vous pensez d'abord que c'est un homme de petite taille, mais au fur et à mesure que la distance qui vous sépare diminue, vous vous rendez compte qu'il s'agit d'un enfant. Comment un être si faible, a-t-il pu survivre dans un environnement aussi hostile ?

Vous apprenez qu'il s'appelle Corentin, et qu'il voyage à bord d'une caravane itinérante. Voyant votre état de fatigue, il vous invite à vous reposer. Vous acceptez, car un peu de compagnie vous ferait du bien et cet enfant continue de vous intriguer. En entrant dans la caravane, une chose vous frappe : le nombre de livres qui sont entassés de manière très propre dans le fond, alors que nombreux détritrus s'amoncellent partout ailleurs.

Il vous propose son matelas, qui a déjà bien vécu, pour faire un petit somme. Ne trouvant pas le sommeil, car votre ventre crie famine, vous ouvrez les yeux. Vous apercevez Corentin qui fixe une photo et voyez qu'il s'agit de ses parents, le tenant dans leurs bras tout sourire.

Corentin vous remarque enfin et ayant entendu vos gargouillements, il vous propose de partager son repas bien maigre, composé d'un fond de conserve.

Vous en profitez pour en connaître davantage sur lui.

Ses parents, qui étaient bibliothécaires, ont été tués par une bande de truands, car ils ne voulaient pas leur donner les livres, considérés comme une nouvelle drogue, car ils permettent de s'évader de ce monde bien pourri. Corentin n'était heureusement pas sur les lieux.

Il attache donc une attention toute particulière aux livres, car c'est sa seule raison d'être. En effet, hormis la photo, ils sont le lien qui le lie encore à ses parents. Vu la valeur qu'ils ont à ses yeux, vous n'essayez même pas de troquer.

Soit il devient votre allié, soit vous le quittez en gagnant +2 Moral.

Alex, le marchand des Montagnes Bleues