

# THE ROAD PROJECT

## PRÊTRE + GARE

C'est la plus grande gare de la région. Une personne sur le quai 13 semble attendre une correspondance fantôme, voilà bien longtemps que plus aucun train n'a circulé dans le pays.

*« Bonjour mon enfant, toi aussi tu viens attendre pour la correspondance. C'est une gare où ceux qui arrivent sont ceux qui partent et ceux qui sont partis ne sont jamais revenus, enfin c'est peut-être l'inverse ? »*

L'homme est habillé comme un prêtre et tient un crucifix entre ses mains. Il vous pose cette question sans vraiment attendre de réponse de votre part. Ses mains sont pleines de sang.

Derrière lui, vous apercevez les yeux luisants de rats qui apparaissent et disparaissent. Ils sautillent sur une meule de cadavres bien rangés. Les rats les dévorent !

*« Toute ma paroisse est rassemblée ! »*. A côté du prêtre une jambe seule, arrachée récemment à son propriétaire, s'agite de spasmes.

L'homme se lève, il est très grand. Il ouvre sa toge et empoigne une longue faux. *« Tu viens nous rejoindre ? »*

La gare n'est pas une gare. C'est la fin d'une route où le cauchemar se mêle à la réalité !

Il vous fonce dessus. Vous l'esquivez de justesse, mais votre fuite vous oblige à escalader le monceau de victimes. Arrivez au sommet, vous tombez dans un trou rempli d'une bouillie infâme, mélange de sang, de vomis et de bile humaine. Vous entendez les ricanements de la faucheuse derrière vous. Au fond de la fosse, vous distinguez un tuyau. Vous glissez à quatre pattes à l'intérieur.

L'odeur est suffocante. Vous êtes dans les égouts, sous la gare. Vous avancez péniblement dans l'horreur et le noir total en espérant trouver une sortie.

+ 1 carte Fatalité

Origotim