

THE ROAD PROJECT

JEUNE FILLE + CARAVANE

La chance vous sourit enfin ! Vous n'auriez pas remarqué cette vieille caravane en contre-bas du fossé si le soleil ne s'était pas reflété sur le hublot d'aération en plastique du toit, attirant ainsi votre attention. L'accès y menant du haut de la route n'étant pas si facile, vous avez failli vous étaler dans les buissons épineux qui parsème le bas de la pente en vous rattrapant de justesse à ce vieux bouleau. Il n'aurait manqué plus que cela, vous fracturer un os ou repartir couvert de coupures.

Vous constatez que la caravane date d'une période bien plus vieille que le début de tout ce changement. Vous pénétrez par la porte ouverte et vous pouvez constater qu'elle est occupée. Vous ressortez immédiatement pour regarder autour de vous afin d'essayer d'apercevoir si la personne occupant les lieux ne se trouverait pas dans les environs. Ne voyant rien, vous décidez de fouiller la caravane le plus rapidement possible et de mettre les voiles tout aussi vite. Après avoir fouillé la petite penderie et les 2 petites armoires suspendues, vous en déduisez qu'une jeune fille vie ou a vécu ici. Vous ramassez les couverts sales en inox ainsi que le tire-bouchon et les fourrez dans vos poches. Vous ignorez les couvertures sur le matelas, trop petites pour vous et regardez sous le sommier, mais mis à part de la vieille vaisselle et encore des livres d'enfants et des vêtements rien d'autre ne vous est utile. En ressortant, vous faites le tour de la caravane et découvrez une petite trappe fermée avec un cadenas juste au-dessus de l'attache remorque. Vous ramassez une grosse pierre et commencez à frapper le cadenas. Après 5 coups, l'anneau incrusté dans la paroi saute et vous découvrez une petite réserve de nourriture dans un sac isotherme bleu, à moitié arraché et sale.

Au même moment, les hurlements de l'habitante des lieux résonnent tout en courant vers vous et en vous jetant des cailloux gros comme des balles de tennis. Honteux mais nécessaires, vous dérobez les maigres provisions à cette jeune fille, et remontez le talus menant à la route toujours sous les jets de pierres de la jeune furie. Vous vous dites que si elle vit ici c'est qu'elle a sûrement de quoi survivre et a les moyens de trouver d'autres choses dans les fermes environnantes. Au moment d'atteindre le sommet, non sans mal, vous recevez une pierre à la tempe, provoquant une constellation d'étoiles dans un voile noir juste devant vos yeux. Lâchant le sac pour vous retenir au haut du talus afin d'éviter de redescendre la pente, vous entendez dévaler le fruit de votre larcin. En recouvrant la vue, vous voyez la jeune fille s'enfuir avec sa nourriture, puis une fois à bonne distance, se retournant, vous saluant avec son majeur tendu vers le ciel tout en vous souhaitant toutes les misères du monde. Vous vous relevez et reprenez penaud votre chemin de peur qu'elle est des amis à prévenir.

+1 Carte Fatalité

Alex Moitry