

# THE ROAD PROJECT

## CHIEN BLESSÉ + SQUARE

Vous entendez soudain des gémissements non loin de là et décidez d'aller jeter un œil. Caché dans un buisson, vous trouvez un chien en piteux état, une des bêtes pour qui la vie à *Geynum* est souvent plus cruelle encore que la vôtre. Non seulement les chiens doivent chercher de quoi se nourrir et sont dans une insécurité permanente, mais en plus ils sont souvent utilisés dans des combats canins organisés par des hommes avides de ce genre de spectacle sanglant.

La pauvre créature devant vous semble en avoir été victime, et pourtant il ne se montre pas agressif quand vous tentez de le caresser. Alors que vous reprenez la route, vous êtes même surpris de le voir vous suivre d'abord de loin, puis de plus en plus près.

Et c'est ainsi que tout naturellement, vous êtes tous les deux à arpenter la route, côte à côte.

La carte « Chien blessé » devient votre Allié

+1 point de Moral (si vous n'aviez aucun Allié auparavant)

*Eldarendil*