

THE ROAD PROJECT

PRÊTRE + VILLA

Geynum est entré dans une nouvelle ère, celle d'une apocalypse de cendres qui s'abat inlassablement pour étouffer la civilisation. Depuis le cataclysme, tout a changé et tout est changé. Le paysage est terne en nuance de gris, et entre gangs de pilleurs et groupes de cannibales, l'expression « l'Homme est un loup pour l'Homme » a pris tout son sens.

D'ailleurs, quand on parle du loup... Vous arrivez près d'une Villa quand vous voyez un de ces clans essayant d'en forcer l'entrée.

La seule condition au triomphe du mal, c'est l'inaction des gens de bien.

Vous accourez pour intervenir sans même savoir si quelqu'un est en danger. Vous attrapez le premier par surprise et sans forcer vous le neutralisez. S'ensuit un affrontement plus délicat contre deux pillards. Heureusement, vos réflexes vous permettent d'éviter les premiers assauts adverses et vous ripostez, sur le plus grand, d'un coup brutal dans l'entrejambe qui le fait s'écrouler. Avant que le troisième n'ait le temps de réagir, vous lui sautez dessus et lui arrachez la columelle entre vos dents. À croire que le cataclysme vous a changé, vous aussi. Les trois hommes sont neutralisés.

Vous regardez dans l'habitation pour voir s'il reste des brigands. Tout semble calme. Vous sonnez à la porte pour prévenir de vos bonnes intentions. Après quelques instants un prêtre vêtu d'une soutane noire vous ouvre la porte. Il devine tout de suite que vous ne faites pas partie de ce gang et que vous venez probablement de lui sauver la vie. Pour vous remercier, il vous propose de manger un repas pour récupérer des forces et vous offre une Vieille Bible. Avant de repartir il vous propose de jeter un coup d'œil dans le garage, si quelque chose vous intéresse.

Vous gagnez +1 Vieille Bible (Deck de Trocs Vert) et vous trouvez votre bonheur dans le garage (Piochez 3 cartes du Deck Trouvaille, choisissez 1 carte Trouvaille et remettez les 2 autres cartes Trouvaille sous le Deck Trouvaille)

Steve-O